PLUG'N POWERÔ
CONTROLADOR REMOTO/RELOJ

MANUAL DEL PROPIETARIO

Por favor, lea este manual antes de operar el equipo.

Cat. No. 61-2670

CARACTERISTICAS

Mediante su Controlador Remoto/Reloj de Radio Shack, usted puede descubrir la comodidad, el confort y la seguridad de un sistema Plug'N PowerÔ.

Por ejemplo... ¿Cuántas veces ha dejado usted la luz o un televisor encendidos toda la noche por que no quería levantarse después de haberse acostado? O, ¿Cuántas veces ha querido usted encender todas las luces por haber escuchado un ruido extraño en la noche? Su Mini Centro de Control Remoto de Radio Shack le permite hacer estas cosas manualmente, o Ud. puede simplemente ajustar el reloj para hacerlas automáticamente.

El controlador/reloj le permite controlar hasta ocho grupos de luces o artefactos en cualquier lugar de su casa. Este control se realiza mediante módulos especiales (no provistos). Hay varios tipos diferentes de módulos; algunos se enchufan en tomacorrientes de CA y otros reemplazan los tomacorrientes o interruptores de la pared. Radio Shack mantiene una existencia variada de módulos y accesorios para este sistema. (Vea "Instalación de los módulos" y "Para ampliar su sistema de Plug'N Power.")

Y... debido a que el "plug'n power" es un concepto modular, Ud. puede empezar en forma sencilla y expandir su sistema tanto y tan a menudo como lo desee. ¡Usted puede controlar remotamente prácticamente cualquier aparato eléctrico en su hogar!

© Tandy Corporation 1988
Todos los derechos son reservados
Radio Shack es una marca registrada de Tandy Corporation
Plug'n Power es una marca registrada de Tandy Corporation

CONTENIDO

Cómo trabaja Plug'n Power 4

Instalación 6

Operación Manual 12

Operación del Reloj Contador de tiempo 16

Intercomunicadores y cortes de corriente 22

Precauciones para seguridad con el Plug'n Power 24

Diagnóstico de averías 25

Tabla del sistema de Plug'n Power 26

PRECAUCIONES CON EL PLUG'N POWER

Es una gran comodidad encender y apagar luces mediante un control remoto, pero se pueden presentar algunas consecuencias inesperadas. Por ejemplo, Ud. puede encender inadvertidamente una cafetera vacía en otro cuarto, y la cafetera puede sufrir daños por el sobrecalentamiento, o aún más, provocar un incendio. Usted puede también encender un calentador eléctrico en otro cuarto, cuando hay cerca materiales inflamables que se pueden incendiar. Nuevamente, esto puede causar un incendio.

Para evitar tales problemas, planee cuidadosamente lo que quiera controlar (según se describe en este manual) y mantenga cerca de su controlador(es) una tabla de su sistema. Al final de este manual proporcionamos una muestra de esta tabla.

COMO TRABAJA PLUG'N POWER

Los controladores de Plug'n Power, como su Controlador Remoto/Reloj, envían señales de alta frecuencia a través del sistema de alambrado de su casa. Los módulos "plug'n power" (no incluidos) reciben las señales del controlador y encienden o apagan los artefactos con los que están conectados. Asegúrese de leer este manual así como los manuales que vienen con los módulos. Están diseñados para ayudarle a usted a obtener el máximo de su sistema de "plug'n power".

Dos tipos diferentes de claves, claves para la casa y claves para las unidades, le permiten controlar muchos módulos o grupos de módulos en su casa. Es importante que usted comprenda cómo se usan estas claves para organizar su sistema.

CLAVES PARA LA CASA

La clave para la casa es la clave *maestra* para un sistema "plug'n power". Usted debe posicionar el controlador/reloj y todos los módulos que este controla a la misma clave para la casa. Se pueden escoger hasta 16 claves para la casa (A hasta P). Usted puede operar dos o más sistemas independientes de "plug'n power" en su hogar utilizando una clave diferente para cada sistema. Desde luego, cada sistema debe contar con su controlador y sus módulos.

Usted puede controlar los mismos módulos desde dos controladores remotos posicionando todos los módulos y controladores a la misma clave para la casa.

Las claves diferentes para la casa también le ayudan a usted a evitar interferencias entre su sistema de "plug'n power" y otros sistemas similares en su vecindario.

CLAVES PARA LAS UNIDADES

En cada sistema de "plug'n power" Ud. puede operar hasta 16 módulos diferentes o grupos de módulos. Cada módulo tiene un cuadrante de claves graduado del 1 al 16. El controlador le permite controlar independientemente cada grupo de módulos que Ud. posicione con la misma clave para la unidad.

Sin embargo, su controlador/reloj está destinado a sistemas de "plug'n power" chicos (o como un controlador secundario en un sistema grande). No proporciona el control independiente de todos los 16 códigos para las unidades. Usted puede utilizarlo para controlar independientemente sólo las unidades del 1 al 8. (Los mandos ALL LIGHTS ON [TODAS LAS LUCES ENCENDIDAS Y ALL LIGHTS OFF [TODAS LAS LUCES APAGADAS] afectan a los módulos del 1 al 16. Vea "Operación.") Si Ud. necesita el control independiente de más de ocho grupos de módulos, le sugerimos utilizar nuestro Centro de Control Remoto (No. 61-2690 del catálogo de Radio Shack).

INSTALACION

POSICI0NANDO EL CENTRO DE CONTROL

Ya que el Controlador Remoto/-Reloj controla los módulos a través de su red de alambrado existente, su instalación es facilísima. Usted simplemente enchufa el cordón de CA del controlador en un tomacorriente cercano. Luego, posicione la clave para la casa a cualquiera de las 16 claves del cuadrante (de A a P).

POSICIONANDO LOS MODULOS (No incluidos)

Los que siguen son los tipos de módulos "plug'n power" disponibles en Radio Shack. Incluimos aquí una breve descripción para cada uno de los tipos, pero asegúrese de leer y cumplir las instrucciones que vienen con cada módulo. Hay disponibles otros tipos de módulos. Si Ud. necesita módulos especiales de "plug'n power", pida ayuda al personal de su tienda local de Radio Shack.

Módulos para aparatos (Cat. No. 61-2681): Estos módulos están diseñados para aparatos pequeños que jalan hasta 500 vatios de corriente CA y que tienen un enchufe polarizado de dos clavijas. Usted puede también usar estos módulos para controlar motores de carga resistiva clasificados para 15 amperios y 1/3 de HP. Los módulos para aparatos no son afectados por el mando de ALL LIGHTS ON (TODAS LAS LUCES ENCENDIDAS) del controlador; esto ayuda a evitar el encendido accidental de un aparato.

Usted puede usar un módulo para aparatos para controlar hasta 500 vatios de luces incandescentes, pero las luces no responderán al mando ALL LIGHTS ON (TODAS LAS LUCES ENCENDIDAS).

Módulos universales para aparatos (Cat. No. 61-2684): Estos módulos son iguales a los módulos para aparatos. Sin embargo, los módulos universales proporcionan conexiones para aparatos que tienen enchufes con tres clavijas. Usted debe enchufar estos módulos en tomacorrientes CA para tres clavijas.

Módulos atenuadores para lámparas (Cat. No. 61-2682): Como su nombre implica, estos módulos están diseñados para controlar lámparas, y Ud. puede atenuar las lámparas conectadas desde el controlador. Usted puede conectar hasta 300 vatios de luces incandescentes a estos módulos.

Los módulos atenuadores de luz responden al mando de ALL LIGHTS ON (TODAS LAS LUCES ENCENDIDAS). Use estos módulos sólo para aparatos de iluminación. Algunos aparatos pueden sufrir daños por el uso del circuito de atenuación.

No use este tipo de módulos con aparatos para luz que tienen atenuadores incorporados.

Módulos para interruptor de pared (Cat. No. 61-2683): Estos módulos reemplazan a los interruptores de pared existentes. Usted puede controlar hasta 500 vatios de luces incandescentes con uno de estos módulos, y ellos también le permiten controlar manualmente las luces. Estos módulos responden al mando ALL LIGHTS ON (TODAS LAS LUCES ENCENDIDAS) del controlador. No use los módulos atenuador de lámpara, interruptor de pared o interruptor de tres vías con luces fluorescentes.

Módulos para interruptor de pared de tres vías (Cat. No. 61-2686): Estos módulos son similares a los módulos para interruptor de pared, excepto que están diseñados para controlar una luz que ya está controlada por dos interruptores de pared diferentes. Los módulos de tres vías vienen con un interruptor *acompañante* para reemplazar el segundo interruptor existente. Los módulos para interruptor de tres vías responden al mando ALL LIGHTS ON del controlador y pueden controlar hasta 500 vatios de luces incandescentes. Desde luego, Ud. puede también controlar manualmente los interruptores.

Módulos para tomacorrientes de pared (Cat. No. 61-2685): Estos módulos reemplazan completamente los tomacorrientes de pared existentes, pero Ud. controla sólo uno de los receptáculos desde el controlador.

Usted puede conectar aparatos que jalan un total de hasta 1800 vatios a un módulo de tomacorriente. Ya que Ud. podría usar un módulo de tomacorriente para controlar aparatos, estos módulos no responden al mando ALL LIGHTS ON del controlador.

CUIDADO: No use un módulo para tomacorriente de pared para reemplazar un tomacorriente que está controlado por un interruptor de pared.

Precauciones:

- Los módulos para interruptor y para tomacorriente requieren una conexión directa al alambrado de su casa. Si Ud. no está familiarizado con las instalaciones típicas del alambrado de una casa, le sugerimos que encargue la instalación de los módulos a un electricista profesional. En todo caso, asegúrese que la electricidad sea desconectada en el interruptor automático, mientras Ud. instala uno de estos módulos.

- En el circuito controlado por un módulo para interruptor, fluye un voltaje bajo aún cuando el interruptor está desconectado. Esto es necesario para la operación apropiada del módulo para interruptor. Usted puede interrumpir totalmente la electricidad posicionando el interruptor de *disable (desactivar*) en OFF (DESCONECTAR) (a la izquierda).

POSICIONANDO LAS CLAVES DE LOS MÓDULOS

Posicione los cuadrantes para las claves de la casa en todos los módulos en la misma letra que el cuadrante de clave para la casa del controlador (de A a P).

Al posicionar los cuadrantes de la clave para las unidades, tome en consideración lo siguiente:

- Todos los módulos posicionados a la misma clave para unidades responden como un grupo.

- Si Ud. tiene varios módulos que controlan las luces en un solo cuarto, posiciónelos a la misma clave de unidad. Si Ud. posiciona cada módulo a una clave diferente, podría no contar con suficientes claves para unidad separadas para completar su sistema.

- Es mejor posicionar un módulo que controla un aparato para calefacción (o cualquier otro aparato potencialmente peligroso) a una clave para unidad exclusiva. Esto le proporciona un control independiente del aparato en cuestión.

CONEXION DE LUCES O APARATOS A LOS MÓDULOS

Precaución: Antes de conectar cualquier luz o aparato a un módulo, presione el botón ALL UNITS OFF (TODAS LAS UNIDADES DES-CONECTADAS) del controlador. Esto asegura que todos los módulos estén en la posición "off" (desconectado).

Posicione el interruptor de la luz o del aparato en la posición des-conectado. Luego, enchufe la luz o el aparato directamente en el módulo de "plug'n power" y, si es necesario, enchufe el módulo a un tomacorriente de pared.

Usted puede usar las etiquetas con figuras que se proporcionan como recordatorios de lo que controla cada clave de unidad, pero es mejor contar con diagrama completo del sistema, especialmente cuando Ud. lo instala por primera vez. Vea la tabla al final de este manual.

Use el procedimiento indicado en "Operación" para probar cada módulo. Vea "Diagnóstico de averías" en el caso que su sistema no trabaje en forma apropiada.

OPERACIÓN MANUAL

La operación manual de un sistema de "plug'n power" es sencilla, pero asegúrese de tener a la mano una tabla completa de su sistema de modo que sepa exactamente qué es lo que Ud. está controlando. Vea la tabla al final de este manual. Además, durante la operación manual del sistema, el interruptor para modo debe estar en la posición RUN (FUNCIONAR) .

Nota: Cada botón oscilante en su controlador realiza dos funciones: encender y apagar, brillante o atenuar, etc. Estas funciones están claramente marcadas. El presionar la parte superior de un interruptor oscilante actúa una función y el presionar la parte inferior activa otra función.

CONTROL DE LOS MÓDULOS POR CLAVE DE UNIDAD

Usted puede controlar independientemente cualquier módulo o grupo de módulos que posicione en una clave para unidad en particular. Desde luego, todos los módulos deben ser posicionados a la misma clave para la casa que la del controlador. Vea la página 5.

1. Posicione el interruptor de SELECTOR del controlador/reloj al alcance de clave para unidad deseada (1-4 ó 5-8).

2. Para encender todos los aparatos conectados a módulos con la mima clave, presione ON (CONECTADO) del botón de la clave para unidad deseada (1/5, 2/6, 3/7, ó 4/8).

3. Para apagar todos los aparatos conectados a los módulos con la misma clave, presione OFF (DESCONECTADO) del botón de la clave para unidad deseada (1/5, 2/6, 3/7, ó 4/8).

PARA ENCENDER TODAS LAS LUCES

El mando de ALL LIGHTS ON (TODAS LAS LUCES ENCENDIDAS) le permite encender todas las luces que están conectadas a los atenuadores de luz, módulos para interruptores de pared, o módulos para interruptores de tres vías.

Todo lo que Ud. tiene que hacer es presionar el botón de ALL LIGHTS ON. Todos los módulos apropiados responden de inmediato al mando.

Desde luego, los módulos deben estar posicionados a la misma clave para la casa que el controlador, pero las claves para unidad no hacen diferencia. En realidad, los módulos posicionados a las claves para unidad 9-16 responden a este procedimiento aunque su controlador/reloj no puede controlar independientemente los módulos posicionados en las claves por encima de 8. Usted puede encontrar esta situación si usa el controlador/reloj como un segundo controlador/reloj en un sistema de "plug'n power".

Precaución: No use un módulo que responde al mando de ALL LIGHTS ON para controlar aparatos potencialmente peligrosos (como calentadores de ambiente, abanicos, etc.).

PARA APAGAR TODAS LAS UNIDADES

El mando ALL LIGHTS OFF le permite apagar todos los aparatos que están conectados con módulos que Ud. posiciona en la misma clave para casa que la del controlador. Simplemente presione el botón ALL LIGHTS OFF; todos los módulos apropiados responden de inmediato al mando. Este mando es especialmente útil cuando Ud. quiere apagar **todo** durante la noche.

PARA ATENUAR LAS LUCES

Usted puede atenuar cualquier luz que esté conectada a los módulos para atenuar lámparas.

1. Posicione el interruptor SELECTOR del controlador/reloj al alcance de clave de unidad deseado (1-4 ó 5-8).

2. Presione el botón de ON (CONECTADO) para la clave para unidad del módulo(s) para atenuar que Ud. desea)1/5, 2/6, 3/7, ó 4/8).

3. Presione y sujete el botón DIM (ATENUAR) hasta que la luz se atenúe al nivel deseado.

Si Ud. atenúa demasiado las luces, presione y sujete el botón BRIGHT (BRILLANTE) para elevar el nivel de intensidad de la luz.

No conecte ningún otro aparato que no sea una lámpara a un módulo atenuador para lámparas. El circuito del atenuador puede dañar otros aparatos.

CONTROL MANUAL (LOCAL) DE LUCES Y APARATOS

Aunque sus luces y aparatos están conectados a módulos de "plug'n power", Ud. puede todavía encender manualmente la mayoría de ellos.

- Para la mayoría de los aparatos, simplemente apague el interruptor respectivo y vuelva a encenderlo.
- Para las lámparas de tres vías, probablemente Ud. tendrá que girar varias veces el interruptor de la lámpara antes que la luz se encienda.
- Usted siempre tiene control manual de los módulos para interruptor de pared usando simplemente sus botones de ON y OFF.
- Usted no puede encender manualmente televisores de encendido instantáneo que están conectados con módulos de "plug'n power".

OPERACIÓN DEL RELOJ MEDIDOR DE TIEMPO

PARA PONER EL RELOJ A LA HORA

Para asegurar la apropiada operación del contador de tiempo, es necesario poner el reloj exactamente a la hora.

1. Enchufe el controlador/reloj en un tomacorriente CA estándar. La pantalla destella.

2. Posicione el interruptor de modo a CLOCK SET (PONER EL RELOJ A LA HORA).

3. Presione TIME (HORA) [^] para delantar la hora y TIME [v] para cambiar la hora retrasándola. El indicador PM se enciende para las horas p.m. y se apaga para las horas a.m.. Asegúrese de escoger correctamente p.m. o a.m.

Presione los botones momentáneamente para cambiar la hora un minuto a la vez. Presione y sujete los botones para cambiar la hora rápidamente.

PARA INSTALAR LA BATERIA DE RESPALDO

La batería de respaldo protege las graduaciones del reloj y del contador de tiempo cuando se desenchufa la unidad o durante un corte de la corriente. Instale la batería después de haber enchufado el controlador/reloj.

1. Abra la cubierta del compartimiento de batería en la parte inferior de la unidad.

2. Abroche el contacto de la batería a una batería de 9 voltios como la No. 23-583 del catálogo de Radio Shack.

3. Reemplace la cubierta del compartimiento de batería.

El indicador BATTERY SENTINEL (ESTADO DE LA BATERIA) se enciende cuando no se ha instalado la batería o cuando ella está débil y debe ser cambiada.

Si se produce un corte de luz mientras no se ha instalado la batería o cuando la batería está demasiado débil, al restablecerse la corriente la pantalla destella y se pierden las regulaciones del reloj y del contador de tiempo.

PARA GRADUAR HORAS DE ENCENDIDO Y APAGADO AUTOMATICO

Precaución: Pruebe el sistema íntegro usando los procedimientos de la operación manual antes de poner en servicio el contador de tiempo del controlador/reloj.

Este procedimiento le permite posicionar el controlador/reloj para encender y apagar automáticamente un módulo (o un grupo de módulos que tengan la misma clave de unidad) a las mismas horas de todos los días. Por ejemplo, Ud. puede regular su contador de tiempo para encender los módulos que haya regulado al código de unidad 2, a las 12:45 p.m. todos los días.

Usted puede graduar dos horas de encendido y dos horas de apagar para las unidades de cuatro claves de unidad (1-4 ó 5-8). Sin embargo, no puede usar a vez el contador de tiempo con ambos alcances de códigos de unidad (1-4 y 5-8).

1. Posicione el interruptor de modo en PROG.SET. La pantalla cambia al modo del medidor de tiempo.

2. Use el botón TIME [^] ó [v] para fijar la hora a la que Ud. desea que se encienda o apague un módulo (o un grupo de módulos) con una clave de unidad en particular.

El indicador de PM se enciende para las horas p.m. y se apaga para las horas a.m. Asegúrese de fijar correctamente a.m ó p.m.

Presione los botones de TIME (HORA) momentáneamente para cambiar la hora un minuto a la vez. Presione y sujete los botones para cambiar la hora rápidamente.

3. Posicione el interruptor SELECTOR para el alcance de clave para unidad (1-4 ó 5-8) que Ud. quiere controlar con el contador de tiempo. Si Ud. cambia la graduación, los eventos para los cuales posicionó para la clave 1 afectan a la clave para unidad 5, los eventos de la clave 2 afectan a la clave para unidad 6, y así sucesivamente. Es mejor usar el mismo alcance de clave para unidad para todos los eventos de su contador de tiempo.

4. Presione el botón de ON ú OFF de la clave para unidad que Ud. desea controlar con el contador de tiempo.

5. Repita los pasos 2 y 4 para programar otro evento para el contador de tiempo.

Si Ud. desea programar módulos con una clave para unidad diferente para apagar o encender al mismo tiempo que el evento anterior, simplemente repita el paso 4 para la nueva clave para unidad, pero no cambie la graduación de la hora.

Nota: El posicionar temporalmente el interruptor de modo a CLOCK SET y el interruptor WAKE UP (DESPERTADOR) a OUT (DESCONECTADO) suspende temporalmente la activación de los módulos del contador de tiempo del 1 ó 5, sin borrar la memoria para la hora.

Si en la pantalla se ve **18:88**, la memoria para la clave para unidad está llena. Usted debe borrar uno de los eventos guardados en la memoria antes de entrar uno nuevo.

POSICIONANDO LA ALARMA DEL DESPERTADOR

Cuando Ud. posiciona el contador de tiempo para encender un módulo con una clave para unidad de 1 ó 5, puede también regular un zumbador de alarma para que suene al mismo tiempo. Para hacer esto, posicione el interruptor de WAKE UP en la posición IN. Para desactivar la función de despertador, posicione el interruptor de WAKE UP en OUT.

Presionar cualquiera de los botones mientras está sonando el zumbador activa una función de *snooze (dormitar)* de 10 minutos. El zumbador se apaga y vuelve a sonar 10 minutos más tarde. El zumbador se apaga automáticamente después de sonar por 10 minutos.

Los aparatos activados con las claves 1 ó 5 permanecen encendidos a menos que Ud. presione el botón OFF para la clave 1 ó 5, o a menos que otro contador de tiempo para otro evento los apague.

Para los fines de semana o las vacaciones, Ud. puede desactivar temporalmente la función de despertador y los eventos del contador de tiempo 1 ó 5 posicionando el interruptor de modo a CLOCK SET, y el WAKE UP a OUT.

POSICIONANDO LOS EVENTOS DE UNA VEZ EN EL CONTADOR DE TIEMPO

Si Ud. presiona el botón ONCE (UNA SOLA VEZ) dentro de los 4 segundos de haber presionado el botón de clave al programar un evento del contador de tiempo, el evento del contador de tiempo activa una vez dentro de las próximas 24 horas y se borra de la memoria.

Un evento de una sola vez cuenta como uno de los eventos guardados en la memoria del contador de tiempo (dos veces *on* y dos veces *off* para cada una de las claves para unidad en el alcance que Ud. selecciona).

USO DEL MODO DE SEGURIDAD

El modo de seguridad varía las horas de encender y apagar los eventos del contador de tiempo para darle a su hogar la apariencia de *estar ocupado* cuando Ud. está ausente. Por ejemplo, si Ud. posiciona un contador de tiempo para las 7:30 p.m., el primer día el evento ocurre a las 7:30 p.m. Cada día después, el evento ocurre a diferentes horas entre las 7:00 p.m. y las 8:00 p.m.

Para activar el modo de seguridad, presione el botón de SECURITY dentro de los cuatro segundos después de presionar el botón de la clave al posicionar el evento del contador de tiempo.

USO DE LA FUNCION DE DORMIR

El modo de sleep (dormir) le permite a Ud. programar un módulo (o un grupo de módulos) para encenderse y apagarse después de un lapso de tiempo que Ud. selecciona. (en incrementos de 15 minutos). Usted puede activar simultáneamente dos tiempos para dormir.

Uso del modo de dormir para apagar un módulo

Presione el interruptor oscilante de ON para la clave para unidad que Ud. desea controlar.

Luego, dentro de los siguientes 4 segundos, presione SLEEP una vez por cada 15 minutos que Ud. desea que el módulo(s) permanezca encendido antes de apagarse automáticamente (una presión = 15 minutos, dos = 30 minutos, tres = 45 minutos, etc.).

Uso del modo de dormir para encender un módulo

Presione el interruptor oscilante de OFF para la clave para unidad que Ud. desea controlar.

Luego, dentro de los siguientes 4 segundos, presione SLEEP una vez por cada 15 minutos que Ud. desea que el módulo(s) quede apagado antes de encenderse automáticamente.

Notas:

- Usted no puede cancelar un tiempo de dormir una vez que lo ha programado.
- Si Ud. no quiere esperar que pase un tiempo de dormir, puede encender o apagar manualmente una lámpara o aparato utilizando los interruptores oscilantes del controlador mientras transcurre el tiempo de dormir programado.
- Si Ud. programa un tiempo para dormir, y luego presiona SLEEP nuevamente, añadirá 15 minutos al tiempo de dormir previamente programado.

PARA REVISAR LOS EVENTOS DEL CONTADOR DE TIEMPO

Usted puede revisar los eventos que están programados en el contador de tiempo.

1. Posicione el interruptor de modo en PROG REVIEW (REVISION DEL PROGRAMA).

2. Presione el botón de clave para unidad ON u OFF deseado. El tiempo programado para esa unidad aparece en la pantalla. Presione el botón nuevamente para mostrar un segundo evento que Ud. programó para la misma clave para unidad.

Para borrar un evento de la memoria del contador de tiempo, presione CLEAR (BORRAR) mientras la hora para el evento se muestra en la pantalla.

Si en la pantalla se ve **18:88**, la memoria para la clave para unidad está llena. Usted debe borrar uno de los eventos guardados en la memoria antes de entrar uno nuevo.

INTERCOMUNICADORES Y CORTES DE CORRIENTE

INTERCOMUNICADORES PLUG'NPOWER

Algunos intercomunicadores también envían señales a través del alambrado de la casa. Si Ud. tiene este tipo de sistema, es muy posible que interfiera con la operación de su sistema "plug'n power". Sin embargo, la interferencia se presentará solamente cuando se usen ambos sistemas al mismo tiempo (por ejemplo, si Ud. deja un intercomunicador en el modo de transmitir en el cuarto de un niño). Si esto causa un problema, use un intercomunicador que tenga su sistema de alambrado propio.

CORTES DE CORRIENTE

Cuando se restaura la corriente después de un corte, los módulos para atenuar lámparas y para los interruptores de pared asumen el modo de OFF (APAGADO) con que vienen programados de fábrica. Los módulos para aparatos permanecen en el estado en que estaban antes de producirse el corte.

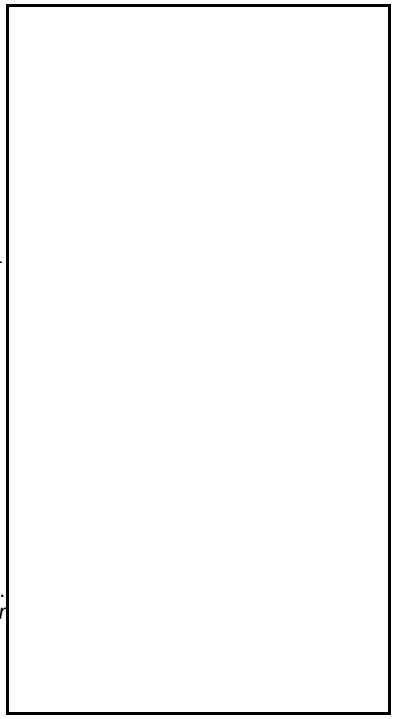
PARA AMPLIAR UN SISTEMA PLUG'N POWER

Usted puede fácilmente ampliar el tamaño y flexibilidad de su sistema "plug'n power" añadiendo más módulos u otros accesorios. A continuación, se muestran algunos de los más populares accesorios "plug'n power":

Centro de mando para control remoto (Cat. No. 61-2690): Tiene todas las funciones del controlador (excepto el contador de tiem- po) y permite el control independiente de 16 claves de unidad.

Mini controlador (Cat. No. 61-2677B):Tiene todas las funciones del controlador, excepto el contador de tiempo.

Centro de control remoto inalámbrico (Cat. No. 61-2675): Le permite contro- lar su sistema de "plug'n power" desde cualquier lugar dentro o fuera de su casa. *¡Usted nunca tendrá que entrar a su garage o casa en la oscuridad!*



PRECAUCIONES DE SEGURIDAD CON EL PLUG'N POWER

- No trate de controlar luces o aparatos que exceden la capacidad de los módulos. Si quiere controlar aparatos que exceden la capacidad de los módulos estándar, pida informes al personal de su tienda local de Radio Shack.

- Tenga extremo cuidado al controlar un producto potencialmente peligroso, como calefactores, como parte de su sistema "plug'n power". Use una clave de unidad separada exclusivamente para esos aparatos.

- Si desea controlar luces fluorescentes, vapores de mercurio, vapores de sodio, o luces de bajo voltaje, consulte con un vendedor de su tienda de Radio Shack.

- No use módulos para atenuar la luz de lámparas que ya tienen un atenuador incorporado.

- No use módulos para interruptor de pared ni interruptores de tres vías que controlan tomacorrientes de pared o aparatos que no sean para la iluminación.

- Los módulos para interruptor y tomacorriente requieren de una conexión directa a la red eléctrica de su casa. Si Ud. no está familiarizado con la instalación típica de una casa, le aconsejamos encargar la instalación de los módulos a un electricista profesional. De todos modos, asegúrese que la corriente ha sido desconectada en el interruptor automático mientras se instala uno de estos módulos.

- En el circuito controlado por un módulo para interruptor, fluye un voltaje bajo aún cuando el interruptor está desconectado. Esto es necesario para la operación apropiada del módulo para interruptor. Usted puede interrumpir totalmente la electricidad posicionando el interruptor de *disable (desactivar*) en OFF (DESCONECTAR) (a la

izquierda).

DIAGNOSTICO DE PROBLEMAS

Un módulo en particular no responde al controlador

- Compruebe que el módulo y el controlador están posicionados a la misma clave de casa y que Ud. está tratando de activar la clave de unidad correcta.

- Compruebe que el interruptor de corriente para la luz o aparato está en la posición ON (ENCENDIDO).

- Trate de enchufar la luz o aparato en un tomacorriente de CA diferente, que Ud. sabe tiene corriente. Si el aparato o luz funciona, cambie el módulo a otro tomacorriente diferente.

Ninguno de los módulos responde al controlador

- Compruebe que el controlador está enchufado a un tomacorriente de CA.

- Asegúrese que el controlador está posicionado a la misma clave de casa que los módulos.

- Trate de enchufar el controlador a un tomacorriente de CA diferente, con el módulo en el mismo tomacorriente. Luego, trate un tomacorriente diferente para el módulo.

Si las luces o aparatos se encienden y apagan por sí solos, trate usando una clave de casa diferente.

Si después de tratar todas las soluciones indicadas arriba, Ud. todavía tiene problemas, consulte con el personal de su tienda de Radio Shack.

TABLA DEL SISTEMA PLUG'N POWER

CLAVE PARA UNIDAD DE MODULO	UBICACION DEL MODULO	APARATO CONECTADO

RADIO SHACK
Una División de Tandy Corporation
Fort Worth, Texas 76102

11A8